**[Bài tập]3. Quản lý điểm sinh viên**

## 1. Mục tiêu

* Nắm vững các tính chất của lập trình hướng đối tượng (OOP)
* Biết cách vận dụng lập trình hướng đối tượng để xây dựng các bài toán

## 2. Mô tả

Xây dựng class Student với các thuộc tính và phương thức:

- Thuộc tính:

+ studentID (Mã sinh viên): Kiểu dữ liệu string.

+ fullName (Họ tên): Kiểu dữ liệu string

+ mathScore (Điểm môn Toán): Kiểu dữ liệu number.

+ englishScore (Điểm môn Tiếng Anh): Kiểu dữ liệu number.

+ computerScore (Điểm môn Tin học): Kiểu dữ liệu number.

- Phương thức

+ Constructor (Khởi tạo): Nhận 5 tham số - Mã sinh viên, Họ tên, điểm Toán, điểm Tiếng Anh, và điểm Tin học.

+ inputStudentInfo(): Phương thức để nhập thông tin sinh viên từ bàn phím.

+ calculateAverageScore(): Phương thức tính điểm trung bình của sinh viên dựa trên điểm Toán, Tiếng Anh và Tin học.

+ calculateCumulativeScore(): Phương thức tính điểm tích lũy của sinh viên dựa trên điểm trung bình và các quy tắc của trường (nếu có).

+ printStudentInfo(): Phương thức in thông tin của sinh viên ra màn hình.

+ Việc lấy và hiển thị dữ liệu sẽ được thao tác ngoài trình duyệt

## 3. Đánh giá

Để hoàn thành bài tập, học viên cần:

* Đưa mã nguồn lên GitHub.
* Dán link của repository lên phần nộp bài trên hệ thống.